



The power of metadata

Ressourcen-Einsparung durch
Wiederverwendung von Metadaten aus
einem Analyse- & Design-Tool



Definition Metadaten

- Metadaten dienen der Beschreibung von Daten
- Können meist aus Analyse- & Design-Tools exportiert werden (mittels XMI [XML Metadata Interchange])
- Mit der Ergänzung von Metadaten durch eigene Definitionen kann eine 100%ig generische Software-Lösung erstellt werden.

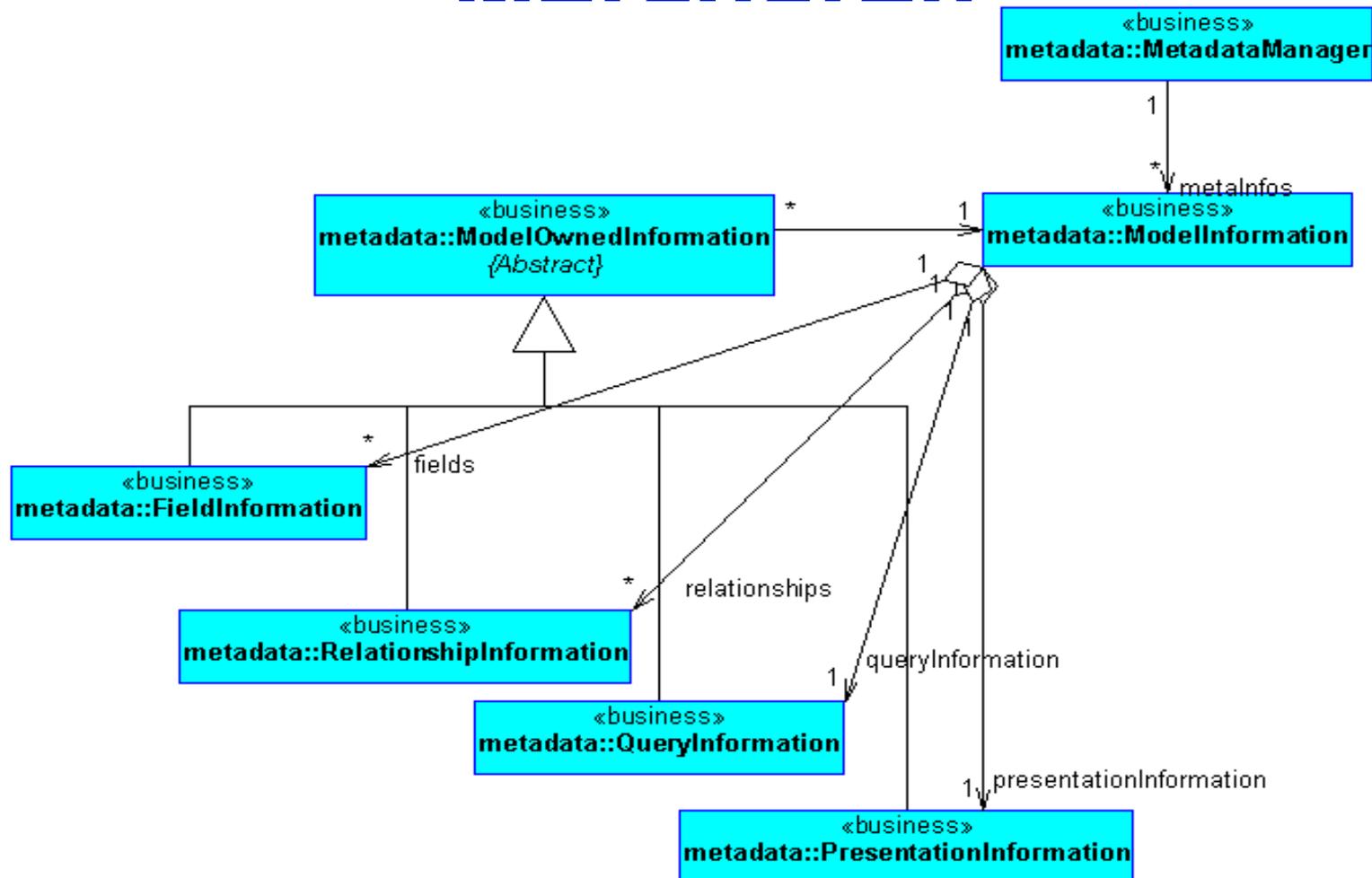


Funktion von Metadaten

- Grundlage zur Implementation
 - Java-Code
 - DB-Definition
 - MLS-Grundlage (properties-Dateien)
 - Dokumentation des OO-Modells
- Validierung zur Runtime
- Aufbau von generischen GUIs (sehr wirksam in Publishing-Frameworks, z.B. Cocoon)



Möglicher Aufbau von Metadaten





Auswirkungen von Metadaten

- Massive Reduktion der Implementationszeit durch Generierung
- Modelländerungen im Design-Tool können mit den Metadaten der Runtime verglichen werden
=> Unterstützung von iterativem Vorgehen
- Generalisierung in diversen Bereichen:
 - Validierung
 - generische GUIs
- Grössere Komplexität des Frameworks, dafür Black-Box-Verhalten und Vereinfachung bei der Applikationsentwicklung



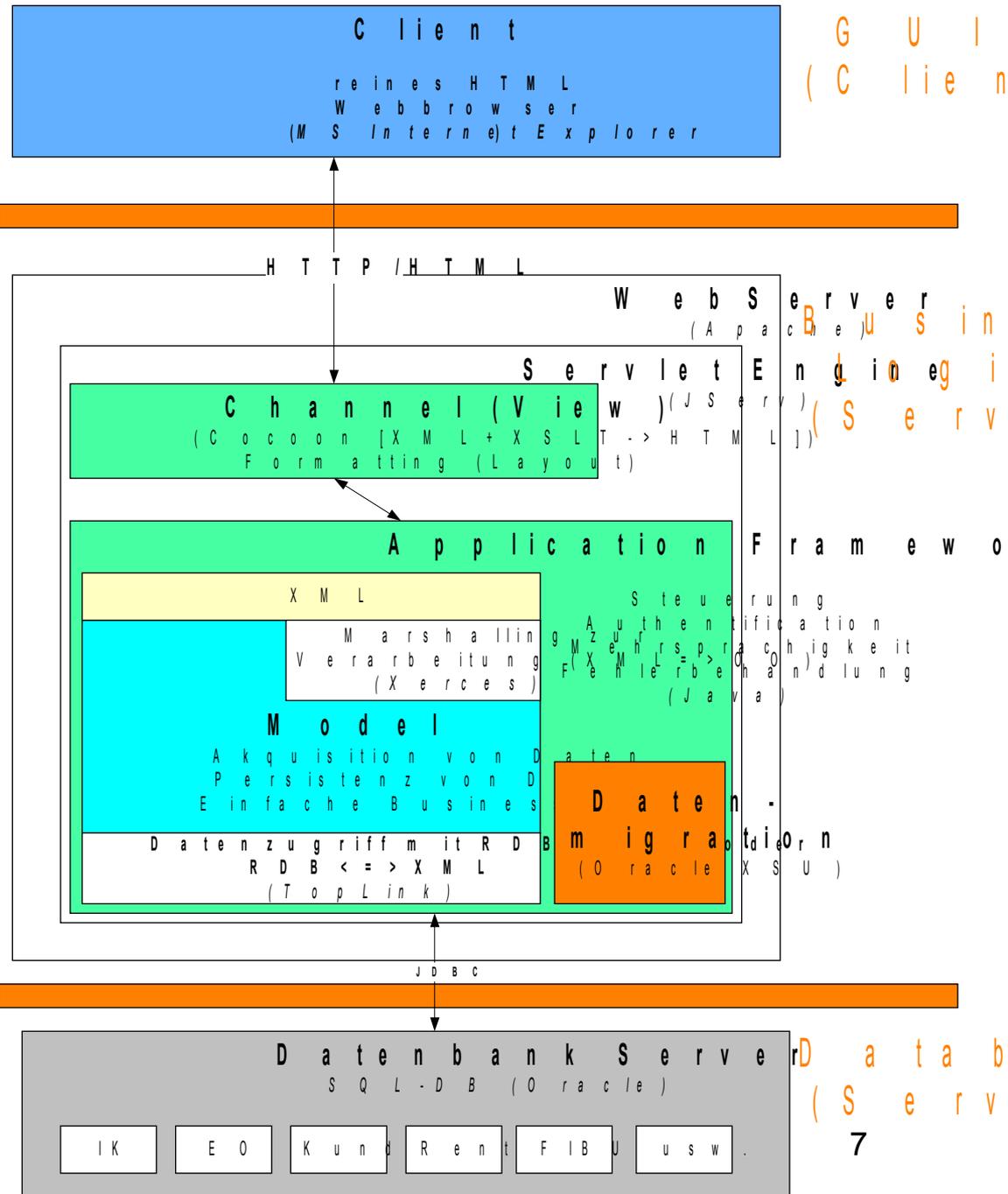
Probleme der Metadaten

- Aus Performance-Gründen in Business-Object-Klassen eingebunden
 - => Änderungen bedeuten Regenerierung der Java-Klassen
 - => Teil-Auslagerung in XML (Performance-Frage)
- Metadaten müssen jeweils für zusätzliche Informationen erweitert werden
 - => Lösungsansatz Meta-Metadaten
(Daten, welche die Metadaten beschreiben)



System- Architektur Infosystem

- 3 mögliche Views im GUI
- Suchmaske
- Resultatliste
- Detailansicht





Benutzersicht (GUI)

Client

- Basis = Browser (IE5.5)
- Menüleiste / Pushbuttons / Help
- Views: Query-View, List-View, Detail-View, Detail-Header-View, Link-View
- Navigationsmöglichkeiten
- History (Verlauf), Multi-Language-Support / Sprachumschaltung

Modellanpassung (Ziel):

- neue Navigation von Person -> Hauseigentum -> Lokation



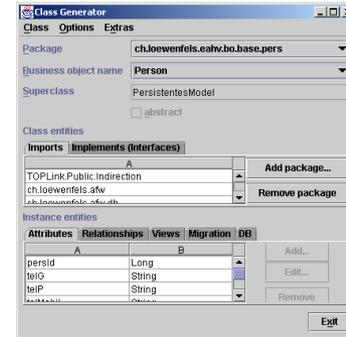
Verwendung von Metadaten bei Löwenfels Partner AG



Export als XMI



SELECT Enterprise
OOA/OOD
nach RUP (stark vereinfacht)
mittels UML



Code Generator
Erweiterung der
Metadaten



Java Business
Objects
(inkl. Metadaten)



TOPLink Runtime
Information
OO-RDB Mapping



DDL Skripts
(z.B. CREATE
TABLE ...)



MLS
Vorlagen
(Java
properties)



HTML
Migrations-
beschreibung



Hinterlegte Metadaten

- Klassen (Import-Statements für Regenerierung)
- Felder (Längen, Typen, Formatierung)
- Beziehungen (Beziehungsklasse, Kardinalitäten)
- Ansichtsarten (Suchkriterien / Resultatspalten / Sortierungsreihenfolge / Detailansicht inkl. Beziehungen),
inkl. Möglichkeit, dynamische Methodenaufrufe zu definieren.
- DB-Indices
- Migrations-Informationen



Einsparungen / Vorteile

- Ca 10 Manntage Implementation der Business Objekte pro Modell-Schnitt (monatlich)
 - Ca 5 Manntage GUI-Definitionen / Monat
 - Ca 3 Manntage Test / Monat
 - Wesentlich geringere Fehleranfälligkeit
 - Referenzierung von Attributen/Beziehungen in den Metadaten als Konstanten, wodurch bei Wegfall von solchen bereits zur Entwicklungszeit Compiler-Fehler auftreten
 - Unterstützung der inkrementellen Entwicklung durch Vergleich des SELECT-XMI mit den vorhandenen Java-Metadaten
- Schnellere, kostengünstigere Umsetzung von Kundenwünschen



Einarbeitungsaufwand

Grundvoraussetzung: Kenntnisse in Java und VisualAge for Java

- Maximal 2 Tage Schulungsaufwand für die Beherrschung des Code-Generators und Vorgehensweise



Zukunft unserer Metadaten

- Weitere Ansichtsarten (z.B. Ansicht für's Editieren)
- Metadaten für erweiterte Geschäftslogik
- Metadaten für Assistenten (Abbildung der Geschäftsfälle)



Konkretes Beispiel

Aufgabenstellung (Modell-Erweiterung)

- Zusätzlich zu den vorhandenen Daten über Personen und Adressen sollen Informationen über Hauseigentum erfasst werden

Zustand vor der Änderung / Ausgangslage

- Klasse Person (mit Subklassen), Lokation
- Assoziation Person -> AdrBeziehung (zeitabh.) -> Lokation

Metadaten im Modell (Select Enterprise)

- Vorhandene Metadaten pro Klasse / Attribut
- Template Editor für zusätzliche Daten



Erweiterung / Vorgehen

Änderungen

- neue Klasse „Hauseigentum“ definieren
- Attribute zur Klasse Hauseigentum definieren
- Assoziation zu Person und Lokation definieren
- Modell-Informationen exportieren -> XMI
- Code-Generator starten mit XMI-File als Input
- Views definieren / anpassen
- Betroffene Java-Klassen neu generieren
- DDL-Script generieren und auf DB ausführen
- Testdaten erfassen
- Deployment der geänderten Java-Klassen
- Test im Browser